

Jinačovský knihovniček

Vydává Obecní knihovna Jinačovice. 6. ročník. 61. číslo
Toto číslo vyšlo v lednu 2009.



Noc s Andersenem, 2. - 3. 4. 2004

VÝZVA VŠEM ČTENÁŘŮM – STAŇTE SE I VY SPOLUAUTORY VAŠEHO (NAŠEHO) KNIHOVNÍČKU!

Vážení a milí čtenáři, dětští i dospělí,

je to neuvěřitelné, ale Knihovniček tímto číslem začíná šestý rok své existence!

Jak jste si jistě všimli, od ledna 2009 bude Knihovniček zcela jiný a se zcela novým obsahem.

Najdete zde:

- fotografii z nějaké akce z knihovny či fotografii obce nebo budovy knihovny
- historii křestních jmen
- odkaz na webovou stránku vhodnou pro děti
- omalovánku pro děti
- mandalu na vymalování
- zajímavosti z různých oblastí vědy, či z přírody
- zajímavosti z historie obce Jinačovice

V prvních ročnících časopisu se nám velmi osvědčila spolupráce s dětmi! Ta nyní trochu ochabla a proto všechny šikovné děti (ale i jejich rodiče) srdečně zvu ke spoluúčasti na vzniku časopisu! Stačí, když e-mailem na adresu bemovasarka@email.cz zašlete svůj příspěvek, nebo ho můžete osobně donést do knihovny. A co bych očekávala?

- křížovky, hádanky, osmisměrky
- tipy na zajímavé výlety (nejlépe v okolí Brna)
- zajímavosti či fotografie z Jinačovic
- básničky, krátké písničky, pohádky, vtipy
- testy (vtipné, všeobecné, jazykové, poznávací, srovnávací...)
- tip na knihu, která vás v knihovně zaujala a kterou byste doporučili i ostatním
- tip na zajímavé webové stránky pro děti

Pokud budete zasílat příspěvky, vždy prosím uvádějte odkud jste čerpali (např. Sluníčko duben 2007), nebo uvádějte přesnou webovou adresu.

TĚŠÍM SE NA SPOLUPRÁCI S VÁMI! VÁŠ PŘÍSPĚVĚK MŮŽE BÝT JIŽ V PŘÍŠTÍM ČÍSLE!

KDO MÁ SVÁTEK V LEDNU?

V lednu mají svátek:

Karina, Radmila, Diana, Dalimil, Vilma, Čestmír, Vladan, **Břetislav**, Bohdana, Pravoslav, Edita, Radovan, Alice, Stirad, Drahoslav, Vladislav, Doubravka, **Ilona**, Běla, Slavomír, **Zdeněk**, Milena, Miloš, Zora, Ingrid, Otýlie, Zdislava, **Robin** a Marika.

Slaví se: Nový rok, Tři králové

Některé z uvedených jmen si vysvětlíme trochu obšírněji. Dozvíte se, kdy se tato jména slaví, jakého jsou původu a také význam jména. Všechny informace jsou převzaty z webové stránky: http://vyznam-jmen.wz.cz/vyznam_jmen.php

- 10.1. Břetislav**
Původ jména: slovanský
Význam jména: *První složka jména je odvozena od slovesa břečeti, původně "zvučeti, hlučeti", druhá část slav znamená "slavný", význam jména je "slavný (bojovým) rykem".*
- 20.1. Ilona**
Původ jména: Maďarský
Význam jména: *Maďarská podoba jména Helena z řeckého helené "pochodeň z hořícího rákosí".*
- 23.1. Zdeněk**
Původ jména: slovanský
Význam jména: *Základem je jméno Sděslav, později Zdislav, z něhož byla vytvořena domácí podoba Zdeněk, která se osamostatnila. Ve jménu je zakódován základ sdě "udělat, sdělat", význam jména je tedy "udělat se slavným".*
- 30.1. Robin**
Původ jména: germánský
Význam jména: *Odvozeno od Robert, které pochází ze staroněmeckého Hruodperaht. První složka jména je hruod "sláva", druhá berath znamená "jasný, skvělý". Význam je tedy "slávou ozářený, slavné pověsti".*

INTERNET PRO DĚTI

Tentokrát stránky Bořka Stavitele!

Dnes se podíváme na jednu webovou stránku, která bude zajímat všechny děti, ale malé šikovné kluky asi nejvíce!

Pojďte s námi do světa Bořka Stavitele.

Jeho stránku najdete na této adrese: <http://www.bobthebuilder.com/de/main.html>

Stránky nejsou v češtině, ale i tak je jejich obsluha velmi jednoduchá.

Úvodní písničku můžete slyšet v němčině, angličtině, holandštině, italštině, španělštině či japonštině.

A co můžete na stránce najít?

Na monitoru počítače uvidíte velké okénko s Bořkem. A pod ním je řada různých koleček. Každé kolečko obsahuje nějaký úkol. Stačí jen kliknout – a to i bez znalosti cizího jazyka – a můžete začít plnit úkoly!

První kolečko – nástroje. Tvým úkolem je, umístit pomocí myši nástroje, které jsou položené na pracovním stole, na nástěnku, na které jsou obrysy nástrojů vidět. Tato hra má tři stupně obtížnosti.

Druhé kolečko – radiátor. Týně se rozbilo topení, a tak Bořek musel rozkopat podlahy a rozmontovat trubky, které vedly z jednoho radiátoru k druhému. Dokážeš je vrátit na jejich původní místo? Také tato hra má tři stupně obtížnosti.

Třetí kolečko – Micka. Micka honí mouchu a při té příležitosti se jí podaří rozbít nejdřív vázu, potom květináč a nakonec skleněný svícen. Dokážeš všechny střepty dát správně k sobě?

Čtvrté kolečko – Hugo v popelnici. Budou se ti zobrazovat různé předměty a tvým úkolem je, spočítat je. A myši přiřadit k obrázkům správné číslo (jsou na pravé straně obrázku).

Páté kolečko – Bagr Lůďa. Úkolem bagru je , posbírat roztroušené balíčky. Pohybuje se po městě křivolakými uličkami a musí se pořádně dívat, aby žádný s deseti balíčků nepřehlédl! Tato hra se ovládá za pomoci šipek na klávesnici. Pohybujete se dopředu, dozadu, vpravo a vlevo. Po sesbírání všech deseti balíčků hra končí.

Šesté kolečko – Návrh domečků. Tvým úkolem je, navrhnout si a postavit domeček. Můžeš si vybrat tvar oken, střechy, dveří, komínu, a po zkompletování celého domečku ho můžeš pěkně vybarvit!

Sedmé kolečko – omalovánky. Tady si můžeš vymalovat Julču, Bědu nebo Lůďu. A pokud máš doma barevnou tiskárnu, můžeš si obrázek i vytisknout.

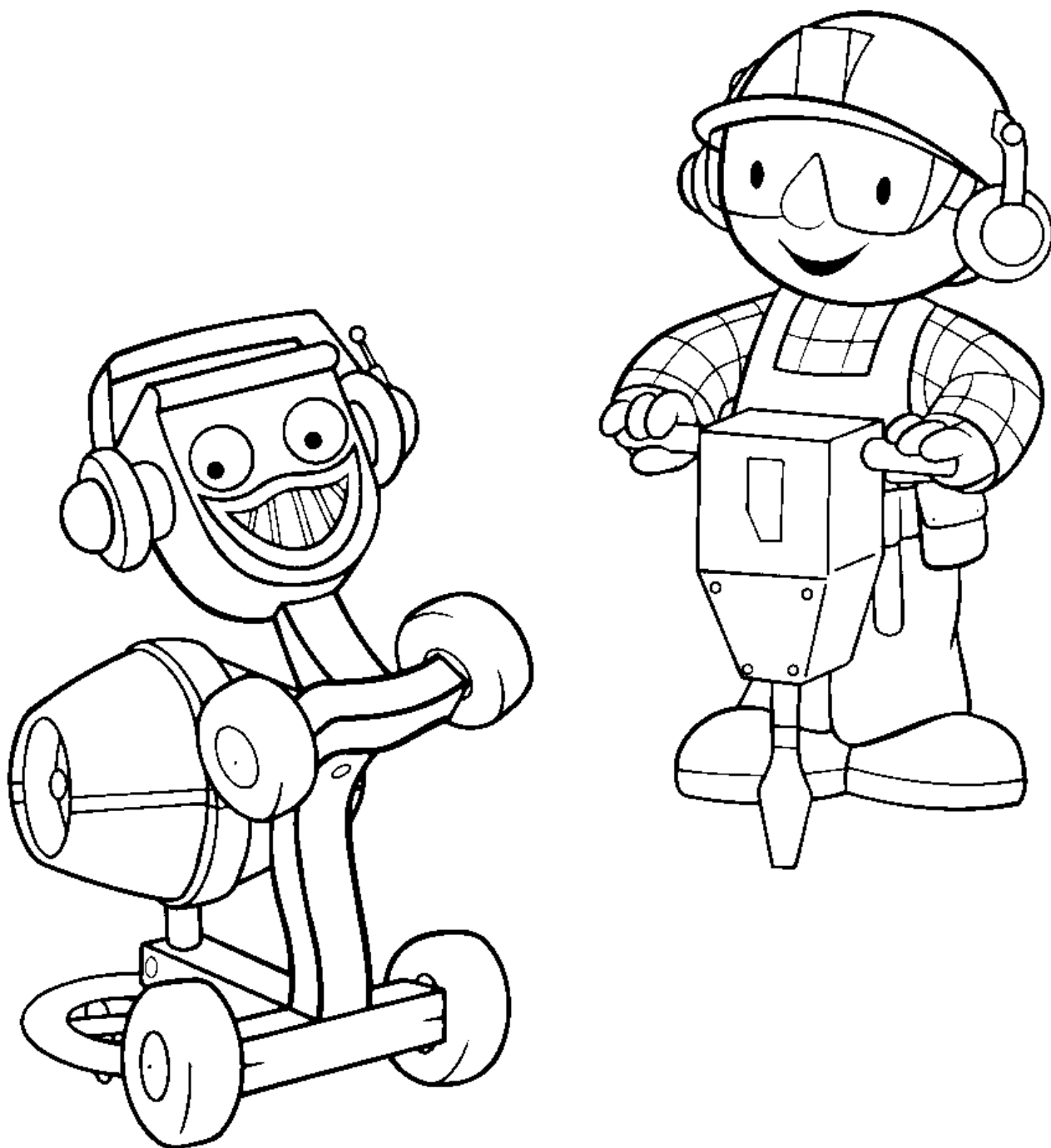
Osmé kolečko – puzzle. Můžeš si vybrat ze tří druhů puzzlíků, nejjednodušší má čtyři kousky, středně těžký šest a nejtěžší dvanáct kousků. Jednotlivé puzzlíky nestačí jen dát k sobě, ale také je natočit do správného úhlu. To uděláš , když na jednotlivý dílek dvakrát klikneš myší.

Splnil si všechny úkoly? Pokud ano, tak už neseď u počítače, a pojď si odpočinout!

Nachystej si pastelky a vymaluj si následující obrázek, který byl použitý z této

webové stránky:

http://www.papirclipzen.dk/bornlap/bfb/bygbobtegn/page_01.htm



CO SE ODEHRÁLO V JINAČOVICÍCH

Bše se rok 1750. V našem příběhu vystupují dvě postavy, a to Karel a Kateřina.

Karel je ženatý a bydlí v Javůrku. Živí se výrobou pomel a někdy také hraje s ostatními muzikanty na zábavách.

Kateřina je vdaná a bydlí v Jinačovicích.

Oba se dopustili cizoložství - měli spolu poměř, ačkoliv oba dva již měli doma své zákonité druhy.

Cizoložství bylo tehdy těžkým hříchem a proto se dostali před soud.

Oba svou vinu přiznali.

Rozsudek soudu byl takový, že oba mají být mečem na hrdle potrestáni.

Když byl rozsudek ohlášen a přečten Karlovi, padla Kateřina na kolena a hluboce prosila Boha, aby dal Karlovi milost.

Karlovi měl být ustanoven advokát, který by pro něj mohl milost vyprosit. Ustanovený advokát se tedy vydal za Karlem, aby ho osobně vyslechl. Jenonže... Klíčnik zapomněl od vězení (ve kterém zatím Karel byl) zamknout, a tak Karel uprchl a nebylo možné ho nikde najít.

Pšel - klíčnik - za potupu, kterou udělal svou neopatrností, dostal třítýdenní vězení v poutech a také byl propuštěn z práce.

Rozsudek pro Kateřinu, protože byla těhotná, byl veřejně přečten a ohlášen až šest týdnů o po porodu. (Ale jestli bylo dítě Karla či jejího manžela, to se nedozvíme). Protože také měla být mečem s'ata, padla opět na kolena a o milost snažně a s pláčem prosila. Advokát jí proto u císařovny vymohl milost - život jí byl darován a trest proměněn na jednoroční veřejnou práci.

Pátrání práva po uprchlém Karlovi nezůstalo bez výsledku. Zjistilo se, že Karel hrál v Senticích na hodech. Podle rozkazu měl být hned příští noc chycen, což se i stalo (jelo pro něj devět silných mužů, Karl dostal pouta a ještě byl svázaný provazem, poté byl naložen na vůz a odvezen do vězení.

Delikvent dostal možnost, prosit znovu o milost. Po vynesení rozsudku smrti opět padl na kolena a o milost prosil...

Až sem jde historie smutného románu kriminálního. O dalším průběhu zápisy mlčí. Nepochybujeme, že Karel P. milosti dosáhl a mečem na hrdle trestán nebyl.

Čerpáno z: Paměti pairství Věverského, sepsal Karel Eichler, vydáno v Brně 1891, s. 252-253

Převyprávěla Šárka Ondrušková :o)

ZAJÍMAVOSTI: VYNÁLEZ TELEFONU

Asi každé dítě má nyní mobilní telefon.

Malou krabičku, která umí přijímat i vysílat mluvené slovo... posíláme také SMSky, stahujeme z internetu hudbu, hry, e-maily...

Ale co víte o předchůdci dnešního mobilu? Jak to vlastně začalo???

Je to zajímavé, ale:

S tím, že vynalezl telefon, se v New Yorku na patentovém úřadu přihlásil 14. února 1876 Alexander Graham Bell. A co je na tom tak pozoruhodného? O dvě hodiny později tam dorazil Elisha Gray se stejným vynálezem!! Po dlouhém soudním sporu byl nakonec vynález telefonu přiznán Bellovi. To je ale směla, pane Gray, že?

Alexander Graham Bell

Narozen: 3. 3. 1847 **zemřel: 2. 8. 1922**



- byl to Američan skotského původu
- jeho otec učil studenty s vadami sluchu, matka byla skoro hluchá
- zajímalo ho, jak z vibrací ve vzduchu vzniká zvuk
- vlastně nezamýšlel vynalézt telefon. Původně chtěl vyvinout násobný telegraf - přístroj, který by umožnil najednou přenést více zpráv. Bell přístroj pojmenoval *harmonický telegraf*.
- Na dovolené v roce 1874 v Ontariu Bell sestrojil *ušní fonoautograf*. Použil stéblo sena a ucho mrtvého muže. Když Bell mluvil do ucha, stéblo přenášelo zvukové vlny. Bell začal uvažovat o přenosu zvukových vln elektřinou.
- objev telefonu učinil při pokusech s telegrafem a svou první zprávu poslal svému kolegovi do vedlejší pracovny. První přenos hlasu *Bell* uskutečnil 10. 3. 1876, kdy jeho spolupracovník Watson uslyšel z přístroje památná slova: "Pane Watsone, přijďte sem. Potřebuji vás."
- Za své objevy obdržel Bell 18 patentů a byl spoludržitelem dalších 12. Významně se podílel na pomoci hluchým lidem. Založil mnoho organizací, které měly za úkol pomáhat takto postiženým lidem.



Mandala je střed našeho vnitřního já, vyjádření pocitů a stavů mysli. Při malování se zaměříme na to, co chceme ve svém životě podpořit nebo zpracovat. Mandala může fungovat jako zářič, čistit prostor, léčit, sloužit jako pomůcka k dosažení žádaného duševního stavu, k meditaci, koncentraci mysli.

K malování stačí chuť něco tvořit, papír, předloha a touha jít do vlastního nitra a objevovat skrytá tajemství naší duše.

Když začnete malovat, máte určitou představu o barvách (je to vaše vyjádření pocitů a naladění) a jejich vzájemném prolínání, které se postupně mění ve tvary.

Neexistuje žádný návod, jak „je to správně“. Prostě vymalovávejte tak, jak chcete a jak to cítíte.

Vymalovanou mandalu můžete donést do knihovny, kde ji vystavíme na nástěnkou.

